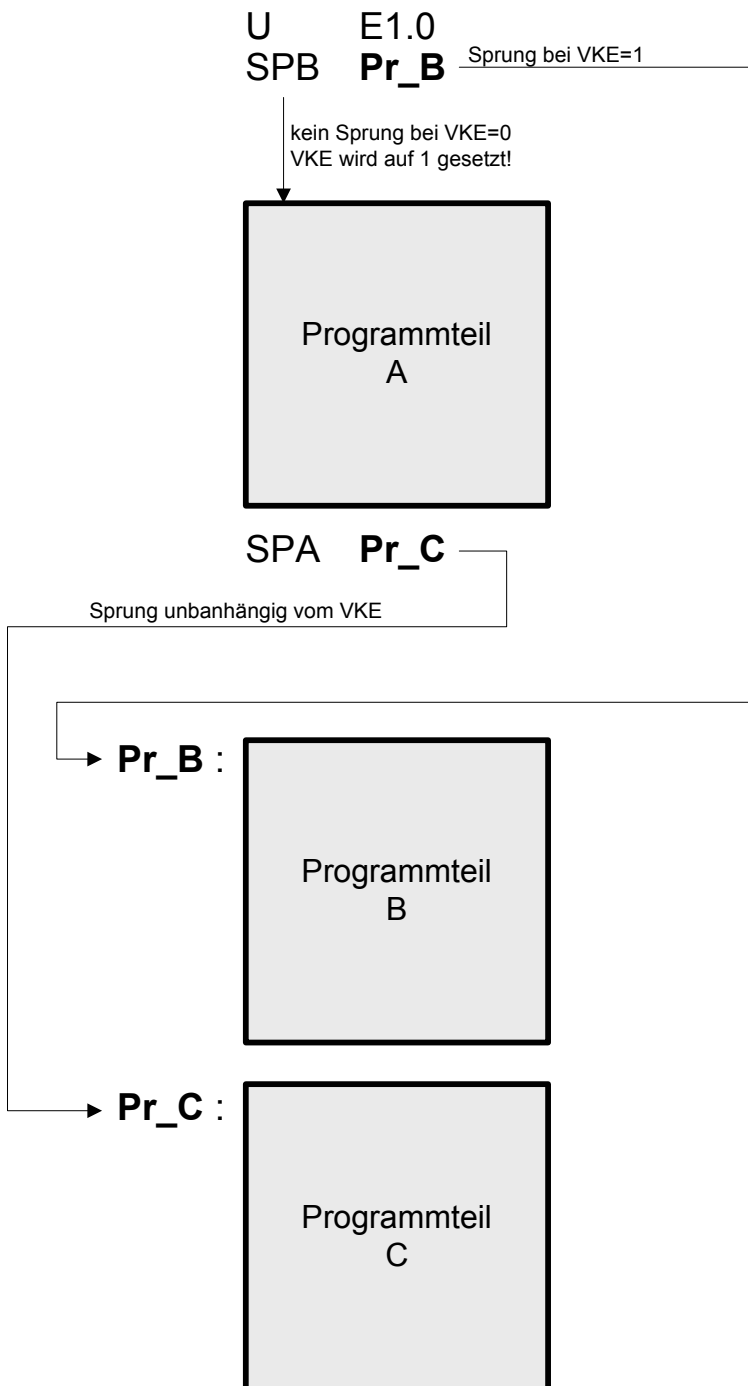


Absoluter und bedingter Sprung (SPA, SPB)

Programmteil A und B wird abhängig von E1.0 bearbeitet:

E1.0 = 0 : Programmteil A+C

E1.0 = 1 : Programmteil B+C



Sprungmarken

- Länge max. 4 Zeichen.
- Am Anfang muss ein Buchstabe oder ein „_“ stehen.
- Es wird zwischen GROSS und klein Schreibung unterschieden.
- Zielmarke darf nur einmal pro Baustein vorhanden sein.
- Sprünge innerhalb OBs, FCs und FBs möglich.
- Sprünge vorwärts und rückwärts erlaubt.
- Nach der Zielmarke muss immer ein : stehen