

## Beispiele digitale Verknüpfungen

### Beispiel Nr.1

Bit Nr.3 in MW100 wird auf log.1 gesetzt, die restlichen Bits bleiben unverändert.  
Bei dieser Variante wird der Akku1 und Akku 2 benötigt

L	MW100	x x x x x x x x	x x x x x x x x	
L	W#16#8	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 1 0 0 0	
OW				Ergbenis im Akku1, Akku2 unverändert
T	MW100	x x x x x x x x	x x x x 1 x x x	

### Beispiel Nr.2

Bit Nr.0 in MW102 wird auf log.1 gesetzt, die restlichen Bits bleiben unverändert.  
Bei dieser Variante wird nur der Akku1 benötigt

L	MW102	x x x x x x x x	x x x x x x x x	
OW	W#16#1	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 1	Akku1 wird verknüpft, Ergbenis im Akku1, Akku2 unverändert
T	MW102	x x x x x x x x	x x x x x x x 1	

### Beispiel Nr.3

Bit Nr.0 in MW102 wird auf log.0 zurückgesetzt, die restlichen Bits bleiben unverändert.

L	MW102	x x x x x x x x	x x x x x x x x	
UW	W#16#FFFE	1 1 1 1 1 1 1 1	1 1 1 1 1 1 1 0	
T	MW102	x x x x x x x x	x x x x x x x 0	

### Beispiel Nr.4

Die 1er- und die 10er-Stelle des BCD-Schalters wird benötigt.  
Die 100er- und die 1000er-Stelle wird ausgefiltert.  
(Funktion wäre auch mit L EB3 möglich)

L	EW2	x x x x x x x x	x x x x x x x x	
UW	W#16#FF	0 0 0 0 0 0 0 0	1 1 1 1 1 1 1 1	
T	....	0 0 0 0 0 0 0 0	x x x x x x x x	Bit 8..15 immer log.0

### Beispiel Nr.5

Die 10er- und die 100er-Stelle des BCD-Schalters wird benötigt.  
Die 1er- und die 1000er-Stelle wird ausgefiltert.

L	EW2	x x x x x x x x	x x x x x x x x	
UW	W#16#FF0	0 0 0 0 1 1 1 1	1 1 1 1 0 0 0 0	
SRW	4	0 0 0 0 x x x x	x x x x 0 0 0 0	Inhalt vor dem Schieben um 4 Bit nach rechts
T	....	0 0 0 0 0 0 0 0	x x x x x x x x	