

FC100 - <offline>

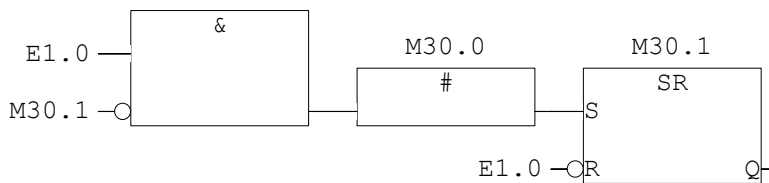
"FC_FUP_Edit" Netzwerk in FUP editieren

Name: **Familie:**
Autor: **Version:** 0.1
Bausteinversion: 2
Zeitstempel Code: 15.12.2003 21:51:24
Interface: 14.12.2003 12:12:12
Längen (Baustein / Code / Daten): 00364 00254 00002

Adresse	Deklaration	Name	Typ	Anfangswert	Kommentar
	in				
	out				
	in_out				
	temp				

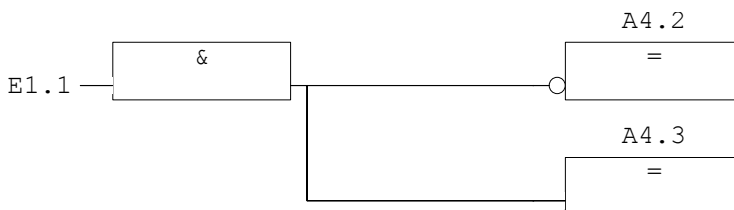
Baustein: FC100 Editierübung Netzwerke in FUP editieren und testen der Funktion
--

Netzwerk: 1 Aufgabe 1 (Welche Funktion hat dieses Netzwerk, siehe Kommentar)
--

**Symbolinformation**

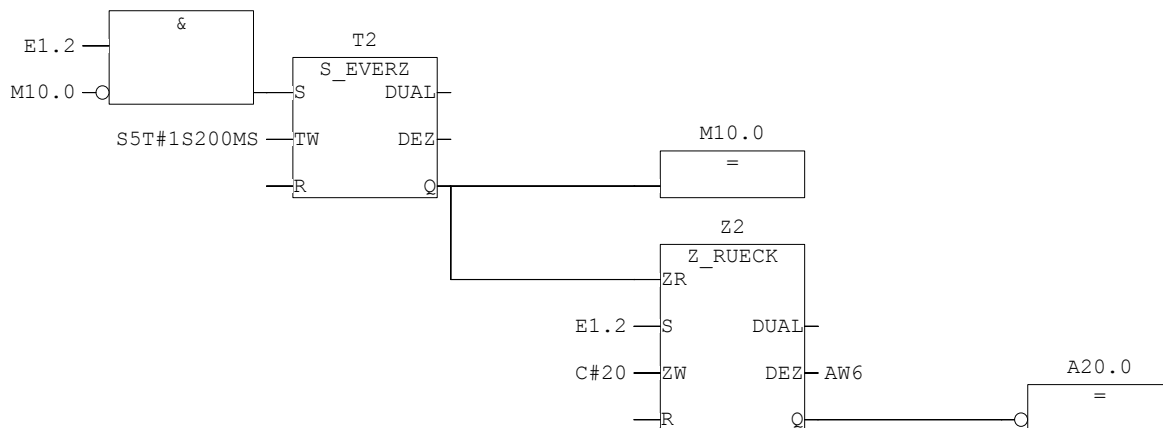
E1.0 E_Ta_Quittierung Taster Quittierung
 M30.1 HFP_Ta_Quittierung Hilfsbit Pos.Flanke Taste quittierung
 M30.0 FP_Ta_Quittierung Pos.Flanke Taste quittierung

Netzwerk: 2 Aufgabe 2

**Symbolinformation**

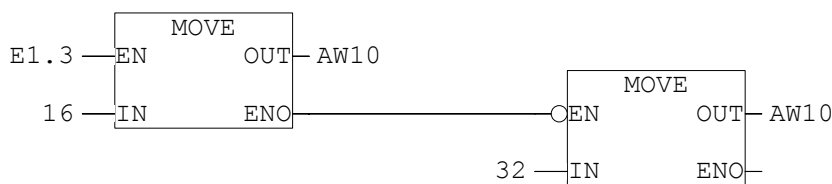
E1.1 E_Ra_Hand_Auto Schalter Hand/Auto Umschaltung (0=Hand;1=Auto)
 A4.2 A_ML_Betr_Art_Hand Meldeleuchte Betriebsart Hand
 A4.3 A_ML_Betr_Art_Auto Meldeleuchte Betriebsart Auto

Netzwerk: 3 Aufgabe 3 (Warum zählt Z2 retour, obwohl E1.2 log.1 ist?)

**Symbolinformation**

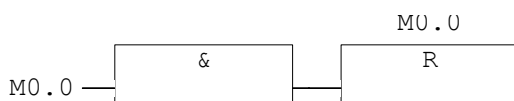
E1.2	E_Start_Countdown	Start Rückwärtszählen
M10.0	M_Hilfsbit_Takt	Hilfsbit 2s Takt (immer nur für einen Zyklus log.1)
T2	T_Takt_Timer	Timer für Takt
Z2	Z_Countdown	Rückwärtszähler von 20 bis 0
AW6	AW_Countdownanzeige	Anzeige des akt.Zählerstandes
A20.0	A_Countdown_Ende	Zähler abgelaufen

Netzwerk: 4 Aufgabe 4 (Welcher Wert wird wann angezeigt, siehe Kommentar)

**Symbolinformation**

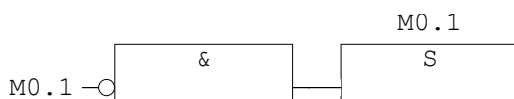
E1.3	E_Umschaltung	Schalter Umschaltung der Anzeige
AW10	AW_Wertanzeige	Wertanzeige im INT-Format (keine BCD-Anzeige)

Netzwerk: 5 Aufgabe 5 (Log.0 Merker)

**Symbolinformation**

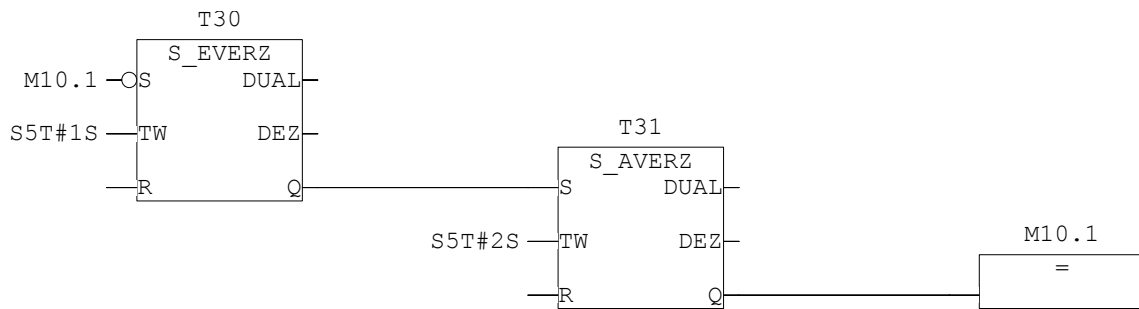
M0.0	M_Log0	Merker hat immer Zustand log.0
------	--------	--------------------------------

Netzwerk: 6 Aufgabe 6 (Log.1 Merker)

**Symbolinformation**

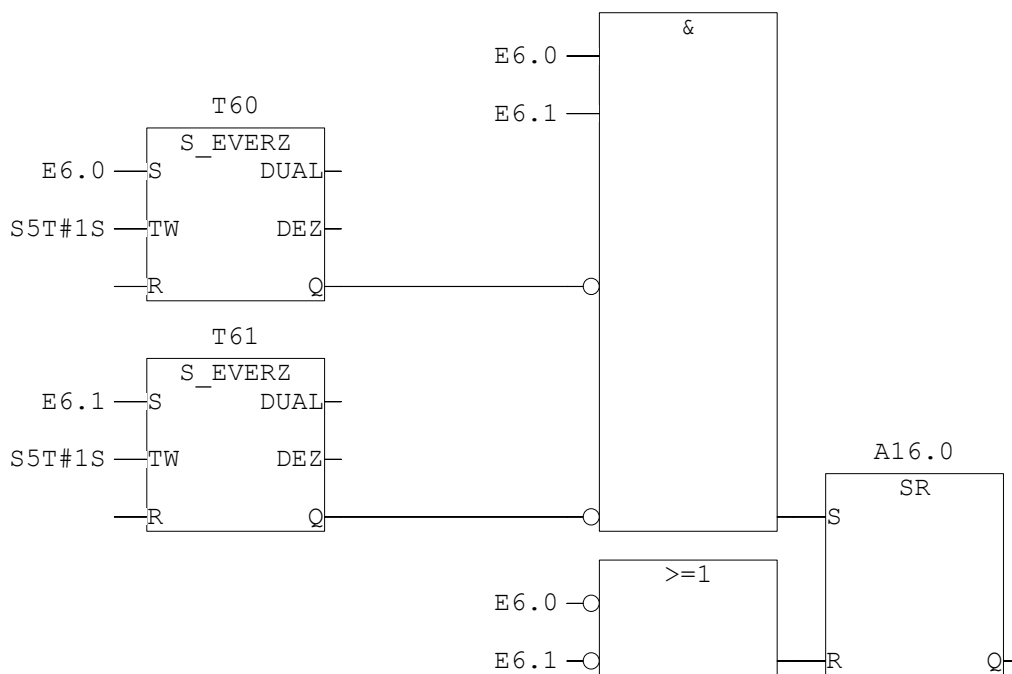
M0.1	M_Log1	Merker hat immer Zustand log.1
------	--------	--------------------------------

Netzwerk: 7 Aufgabe 7

**Symbolinformation**

T30	T_Zeit_aus	Pausezeit
M10.1	M_Spez_Blinker	Spezieller Blinktakt
T31	T_Zeit_ein	Einschaltzeit

Netzwerk: 8 Aufgabe 8 (Wie nennt man diese Funktion)

**Symbolinformation**

T60	T_Verz_Start1	Verz.nach Start 1
E6.0	E_Ta_Start1	Taster Start 1
T61	T_Verz_Start2	Verz.nach Start 2
E6.1	E_Ta_Start2	Taster Start 2
A16.0	A_Presse_ab	Hydraulikpresse ab